

Представитель команды может доверить права на управление заявками другим представителям и спортсменам команды.

Для этого в режиме [редактирования команды](#) в нижней части окна надо добавить e-mail представителя, которому доверяются права доступа.

Права доступа делятся на следующие группы:

- **заявлять** - возможность регистрировать и снимать с регистрации на соревнования
- **редактировать спортсменов** - возможность редактировать данные о спортсменах в списке команды и добавлять новых спортсменов в список
- **изменять команду** - возможность изменять данные о команде (название, представителя, контактные данные). Обратите внимание - "владельцем" команды остается аккаунт, через который команда была создана и контактный e-mail всегда равен e-mail этого аккаунта.

Обратите внимание email, которому передаются права на управление, может зарегистрироваться на сайте и до и после предоставления прав.

### **Пример:**

В клубе N несколько тренеров T1, T2, T3 и множество спортсменов S1...S70.

Тренер T1, зарегистрировавший команду может передать права на полное управление командой (заявлять, редактировать спортсменов, изменять команду) тренеру T2 (email t2@mail.ru)

и права на управление спортсменами (заявлять, редактировать спортсменов, изменять команду) тренеру T3 (email t3@mail.ru)

Старшим спортсменам команды (S1, S2, S3) тренер T1 передает право заявлять любого спортсмена в команде.

Команда\* KJUVS N  
Город\* С-ПЕТЕРБУРГ  
Страна\* RUS  
Представитель\* T1  
Телефон\*  
E-Mail t1@mail.ru



email	Разрешить			Удалить правило
	заявлять	Редистрировать спортсменов	Изменить команду	
i2@mail.ru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
i3@mail.ru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
s1@mail.ru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
s2@mail.ru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
s3@mail.ru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

добавить разрешение